Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Карагайская средняя общеобразовательная школа №1»

УТВЕРЖДЕНО
Директор
_____/ Васильева С.А.

Приказ № 523-О от 31.08.2023г.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

«3D-моделлер»

(краткосрочная, 3 ч., срок реализации 1 год)

для обучающихся 9-11 классов

с.Карагай, 2023

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Цель и задачи программы

Цель программы – знакомство с профессией 3Д-моделлер (разработчик 3Д-моделей), развитие творческой, ценностно-смысловой и информационной компетенций обучающихся посредством решения задач в сфере 3Д-моделирования.

Задачи:

Обучающие:

• Приобщение учащихся к новым технологиям, способным помочь им в реализации своего творческого потенциала.

• Ознакомление с основными современными профессиями в области информационных технологий.

• Совершенствование основных навыков работы на компьютере и повышение интереса к художественно, декоративному творчеству, средствами компьютерной графики.

• Формирование представлений об основных направлениях компьютерной графики — «3D-моделирование», «Агро-3Д» и их свойствах.

• Знакомство с новыми инструментами программы для 3D графики.

Развивающие:

• Развитие креативности.

• Развитие логического мышления, памяти и пространственного мышления.

• Развитие внимания, памяти, наблюдательности.

• Создание условий для повышения самооценки обучающегося, реализации его как личности.

• Формирование потребности в саморазвитии.

• Формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития информационных технологий.

• Развитие эстетического восприятия.

Воспитательные:

• Активизация познавательного интереса у учащихся к изучению компьютерных технологий.

• Способствование формированию позитивного отношения к активной познавательной деятельности.

• Создание условий для формирования умения преодолевать трудности на пути достижения цели и доводить начатое до конца.

Планируемые результаты освоения курса

Личностные:

- Повышение усидчивости - способности проявлять терпение в работе над долгосрочными проектами.
- Повышение внимательности, памяти, наблюдательности.

Метапредметные:

- Владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы.
- Владение навыками творческого решения разного рода задач.
- Владение основами самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности, прогнозирования последствий своих решений и действий.

Предметные

Обучающиеся:

- приобретут знания основ моделирования в программе Blender;
- приобретут знание начальных основ компьютерной графики и дизайна в 3Д;
- будут знать об основных профессиях в сфере 3Д-моделирования.

Календарно-тематическое планирование

№	Название темы	Тип урока	Кол-во часов
1	Профессия 3Д-моделлер и сферы ее применения. 3Д-моделирование, его особенности и области применения.	Лекция, ПР	1
2	Основные инструменты моделирования в Blender. Создание 3Д-модели болта и 3Д-модели гайки из простейших объемных меш-фигур.	ПР	1
3	Обобщение. Сборка 3Д-модели болта и гайки как единое целое. Рефлексия.	ПР	1
	всего		3